

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА
НОВОСИБИРСКА
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 216»**

Прикладная математика, 1 класс

Подвижные игры с математическими заданиями

Занятие 1

1.

«Математические классики»

Возраст: 5–8 лет

Эта игра хороша для изучения цифр, а также для развития навыка счета. Начертите на полу с помощью мелков или малярного скотча квадрат с сечением 3 на 3 клетки. Нарисуйте в них цифры от 1 до 9. Получатся своеобразные классики. Далее мама дает инструкции, куда двинуться ребенку (вправо, влево или вперед), а ребенок должен прыгнуть на эту клетку и назвать её цифру.

Можно усложнять, давая ребенку задания в виде примера. Например, «прыгни на $2+3$ или на $7-4$ ». Или «прыгни на цифру, которая идет после 4». Для детей постарше попробуйте увеличить поле и количество клеток. Можно добавить спортивный элемент, задать каждому числу определенные физические упражнения. Например, число 3 — это 3 приседания, число 6 — 6 прыжков на левой ноге, цифра 8 — 8 махов руками. Очень удобно: 15 минут, а ребенок уже позанимался и математикой, и физкультурой.

2.

«Быстрый счет»

Возраст: 6–10 лет

Это веселая и динамичная игра с мячом, которая хорошо развивает устный счет. Старайтесь играть быстро.

Для дошкольников. Ведущий бросает мяч и говорит число (например, 9), а ребенок, который ловит его, должен назвать два соседних (8 и 11).

Для школьников. Ведущий бросает мяч и говорит число (например, 11), а ребенок называет предыдущее число (10), а затем сумму числа ведущего и получившегося числа — в этом случае 21 ($11+10=21$).

Источник:

Сообщество «Я – воспитатель»