

Прикладная математика, 1 класс

Игры с кубиками

Занятие 1

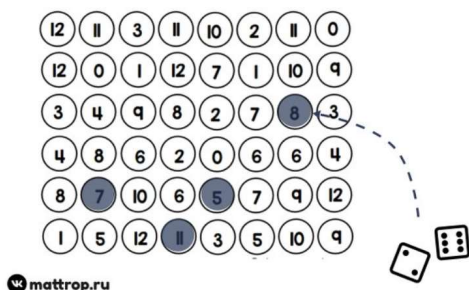
1.

1. «Четыре в ряд»

Помогает тренировать сложение и вычитание

Что понадобится: распечатанное поле и от 2 до 4 кубиков.

Правила очень простые: чтобы победить, нужно первым закрыть 4 числа в ряд. А число можно закрыть, если получить его как ответ при сложении и вычитании точек, выпавших на кубиках. Чем больше кубиков — тем сложнее счёт и больше тренировки. Поля вы можете скачать [по ссылке](#).



2.

5. Игра на счёт «12»

Понадобится 3 кости, игровое поле и как минимум 2 игрока. Цель — стать первым игроком, который дошел до 12 и вернулся к началу.

Каждый игрок в свой ход бросает кубик и двигается вперед по полю в соответствии с числами на его кубике. Игрок должен выбросить 1, чтобы перейти к первому месту. Он может продолжить движение вперед, если у него также есть 2, а затем 3. Если он смог продвинуться вперед в свой ход, он может снова бросить кости. Если кости не позволяют ему двигаться вперед, его ход заканчивается, и игра переходит по часовой стрелке к следующему игроку. Игроки могут использовать выпавшие числа по одному или складывая их. Например, бросок 1, 1, 1 может стать 1 и 2 ($1+1=2$).

Все три кубика бросаются одновременно. Числа можно использовать только один раз за бросок. Можно сложить 2 или 3 числа. Таким образом, бросок 5-4-3 можно использовать как 12. Как только игрок доходит до 12, он разворачивается и двигается обратно по полю. Когда он доходит до 1, он выигрывает.